

Testovací protokol

Testování komunikace

Testování spojení probíhalo zároveň s vývojem aplikace. Kontrola správného fungování spojení byla prováděna pomocí logů.

Závěrečné testování probíhalo pomocí různých posloupností zapínání a vypínání klienta a serveru. Ověřovalo se opětovné navázání spojení, odesílání a přijímání dat. Kontrola probíhala pomocí logů.

Testování křivek

Křivky byly porovnávány podle vzorků, které byly dodány v tištěné verzi. Dále byla vytvořena aplikace pomocí, které záchranář ověřoval správnost křivek.

Testování GUI

Monitor

Testování funkčnosti ovládacích prvků u monitoru probíhalo klikáním a kontrolováním podle přiložených materiálů. Dále se testovalo, zda se správně zobrazovali hodnoty a křivky při příjmu nových dat z ovladače.

Ovladač

Testovalo se správné chování posuvníků pro nastavování hodnot, výběr křivek a chování prvků při navázání spojení. Dále bylo testováno přidávání křivek s nastaveným časem do fronty a následné ověření změny na monitoru.